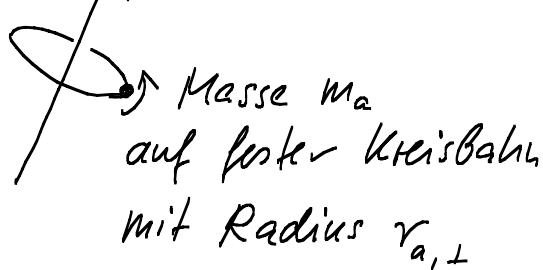


10 Trägheitsmoment & Trägheitstensor

10.1 Rotation um eine feste Achse

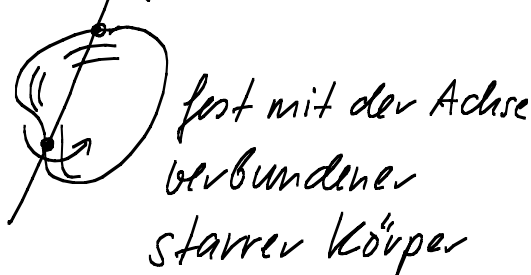
feste Achse A



$$\Rightarrow T = \frac{m_a}{2} \dot{\varphi}_a^2 = \frac{m_a}{2} \omega^2 r_{a,\perp}^2$$

↑
Kreisfrequenz

feste Achse A



$$\Rightarrow T = \sum_a \frac{m_a}{2} \omega^2 r_{a,\perp}^2$$

bzw.

$$T = \frac{1}{2} J_A \omega^2$$

(kann als Menge von
Massenpkt.-en aufge-
fasst werden.)

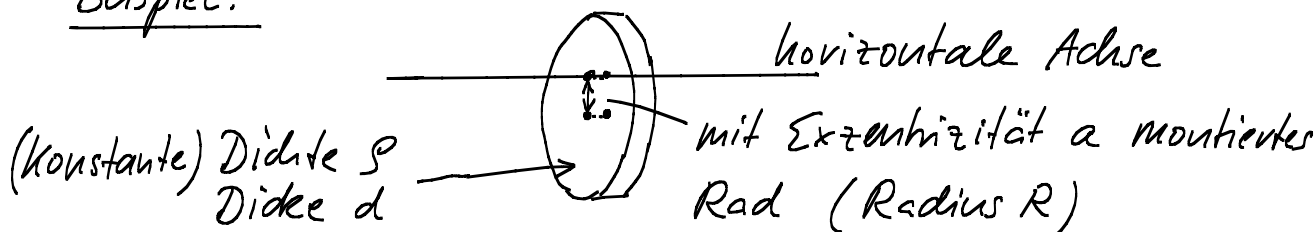
$$\text{mit } J_A = \sum_a m_a r_{a,\perp}^2$$

↑
Trägheitsmoment bezg. der Achse A

Kontinuumslimites: $J_A = \int d^3\vec{r} \underbrace{\rho(\vec{r})}_{\text{"}m_a\text{"}} \cdot \underbrace{r_{\perp}^2}_{\text{"}r_{a,\perp}^2\text{"}}$

(Sei z.B. der Koord. Ursprung auf der Achse
gewählt; $\vec{r} = \vec{r}_{\parallel} + \vec{r}_{\perp}$; $r_{\perp}^2 = \vec{r}_{\perp}^2$)
↑ parallel ↑ orthogonal

Beispiel:



$$T = \frac{1}{2} J(a) \cdot \omega^2 \quad ; \quad J(a) = \rho \cdot \int d^3\vec{r} \cdot \vec{r}_\perp^2$$

$$V = -Mg \cos \varphi$$

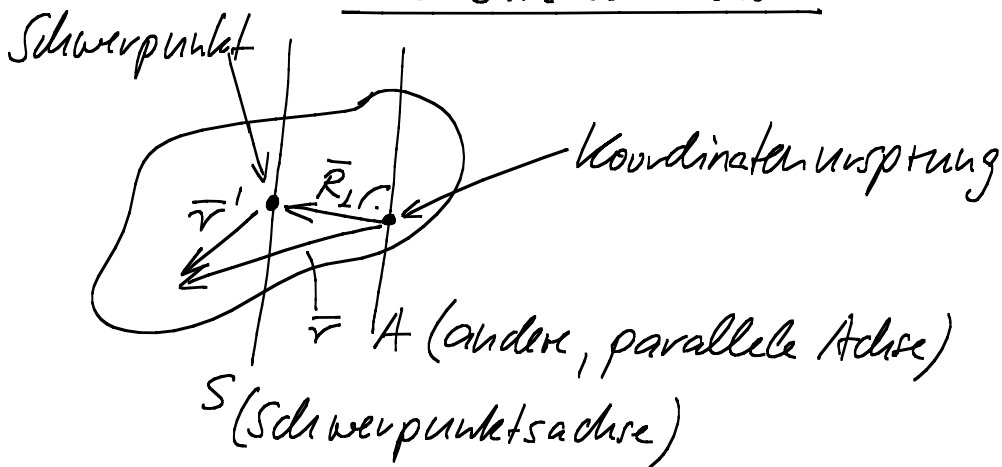
($\varphi = 0$ entspricht
Ruhelage)

↑
über Volumen des Rades, wobei
aber Der Koord. Ursprung auf
der um a versetzten Drehachse
liegt. (kompliziert, aber kein
prinzipielles Problem)

[Wir benutzen, daß
die Gravitation im
Schw. pkt. angreift.]

Schließlid: $\omega = \dot{\varphi} \Rightarrow L = \frac{1}{2} J(a) \dot{\varphi}^2 + Mg \cos \varphi$

10.2 Satz von Steiner



$$\begin{aligned} J_A &= \sum_a m_a \vec{r}_{a,\perp}^2 = \sum_a m_a (\vec{R}_\perp + \vec{r}'_{a,\perp})^2 \\ &= \sum_a m_a (\vec{R}_\perp^2 + 2 \vec{R}_\perp \cdot \vec{r}'_{a,\perp} + \vec{r}'_{a,\perp}^2) \\ &= M R_\perp^2 + 2 R_\perp \cdot \underbrace{\left(\sum_a m_a \vec{r}'_{a,\perp} \right)}_{0, \text{ weil } \vec{r}'_{a,\perp} \text{ vom Schw. pkt. aus gemessen.}} + \underbrace{\sum_a m_a \vec{r}'_{a,\perp}^2}_{J_S \text{ (Schwerpunkts-Trägheitsmoment)}} \end{aligned}$$

$$\boxed{J_A = J_S + MR_{\perp}^2} \quad \text{Steinerscher Satz}$$

(R_{\perp} ist der Abstand der Schwerpunktsachse zur parallelen Achse A)

Fortsetzung des Beispiels:

$$J_A = J + Ma^2 \quad \text{mit } J - \text{Trägheitsmoment des Rades bzgl. Symmetrieachse:}$$

$$J = \int d^3\vec{r} \cdot \vec{r}_{\perp}^2$$

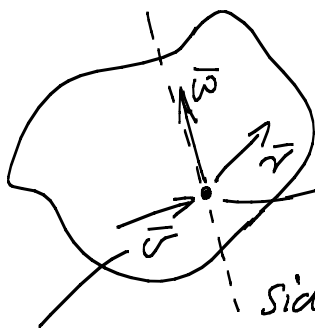
\uparrow über Volumen des Rades \uparrow Abstand von Symm. achse

(leicht zu berechnen, z.B. in Zylinderkoordinaten, \rightarrow Übungen)

10.3 Trägheitstensor

Allgemeine Bewegung eines starren Körpers:

Translation + Rotation



"körperfester" Koordinatenursprung

sich fortwährend verändernde
 Geschwindigkeit Rotationsachse
 des Koord. Ursprungs
 (bzw. des entsprechenden Körperpunktes)

$$T = \sum_a \frac{m_a}{2} \bar{v}_a^2 = \sum_a \frac{m_a}{2} (\bar{v} + \bar{\omega} \times \bar{r}_a)^2$$



$$T = \sum_a \frac{m_a}{2} \left(\bar{v}^2 + \underbrace{2 \bar{v} \cdot (\bar{\omega} \times \bar{r}_a)}_{=0, \text{ falls}} + (\bar{\omega} \times \bar{r}_a)^2 \right)$$

durch Translation (vgl. Abschnitt 4.2:

$$\Delta \bar{r} = \Delta \bar{\varphi} \times \bar{r}$$

$$\frac{\Delta \bar{r}}{\Delta t} \approx \bar{\omega} \times \bar{r}$$

durch Drehung)

a) $\bar{v} = 0$, Körper ist an einer Stelle im Koord.ursprung fixiert, wie bei einem Kreis mit festem Auflagepunkt:



b) $\sum_a m_a \bar{r}_a = 0$, Koord.ursprung fällt mit Schwerpunkt des Körpers zusammen.

In diesen beiden Fällen gilt

$$T = \frac{M}{2} \bar{v}^2 + \sum_a \frac{m_a}{2} (\bar{\omega} \times \bar{r}_a)^2$$

$\bar{\omega}$ i.A. zeitabhängig!

Auswertung des 2. Terms für einen Pkt. mit $\bar{r}_a = \bar{r}$:

$$(\bar{\omega} \times \bar{r})^2 = (\bar{\omega} \times \bar{r})_i (\bar{\omega} \times \bar{r})_i = \varepsilon_{ijk} \omega_j r_k \varepsilon_{ilm} \omega_l r_m$$

$$= (\delta_{je} \delta_{km} - \delta_{jm} \delta_{ke}) \omega_j \omega_l r_k r_m$$

$$= (\delta_{je} \bar{r}^2 - r_j r_e) \cdot \omega_j \omega_e$$

– Dies mit Index a versehen, mit m_a multiplizieren, summieren \rightarrow

$$\Rightarrow \underbrace{\sum_a m_a (\delta_{ij} \bar{r}_a^2 - (r_a)_i (r_a)_j)}_{\equiv \Theta_{ij}} \omega_i \omega_j$$

$\equiv \Theta_{ij} - \text{Trägheitstensor}$

$$\Rightarrow \boxed{T = \frac{1}{2} M \bar{v}^2 + \frac{1}{2} \Theta_{ij} \omega_i \omega_j}$$

(falls a) Koord.ursprung = Schwerpkt. oder b) $\bar{v} = 0$)

Kommentare:

- Θ eines Körpers ist immer bzgl. eines gewissen Punktes (Koord.ursprung) definiert, der (relativ zum Körper) ein für alle Mal fest gewählt sein muß. (Man wählt meist den Schwerpkt. oder einen sonstigen "besonders symmetrischen" Punkt.)

- gemäß 3.3 ist Θ in der Tat ein Tensor (bzgl. Drehungen um den Ursprung):

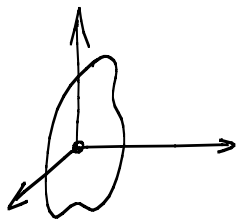
da a) δ_{ij} -Tensor ; \bar{r}_a^2 - Skalar (invariant unter Rotationen)
 b) \bar{r}_a - Vektor $\Rightarrow (r_a)_i (r_a)_j$ - Tensor

Ganz explizit: Sei $(x_1, x_2, x_3) \equiv (x, y, z)$, dann gilt

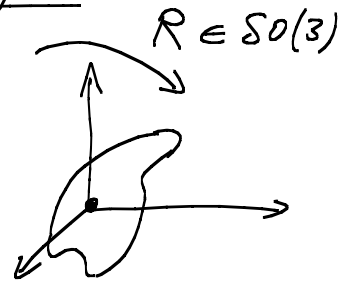
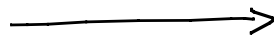
$$\Theta_{ij} = \sum_a m_a (\delta_{ij} \bar{r}_a^2 - (r_a)_i (r_a)_j) = \sum_a m_a \begin{pmatrix} y_a^2 + z_a^2 & -x_a y_a & -x_a z_a \\ -y_a x_a & x_a^2 + z_a^2 & -y_a z_a \\ -z_a x_a & -z_a y_a & x_a^2 + y_a^2 \end{pmatrix}_{ij}$$

$\Rightarrow \Theta_{ij}$ ist eine symm. Matrix.

Explizite Diskussion des Verhaltens bei Drehungen:



Drehung des Körpers
bei festem Koord. system



Trägheitstensor: Θ_{ij}



$$\Theta'_{ij} = R_{ik} R_{je} \Theta_{ke}$$

(z.B. gilt

$$(r_a)_i \rightarrow (r'_a)_i = R_{ij} (r_a)_j$$

und folglich obiges Tensor-
verhalten für $(r_a)_i (r_a)_j$)

In Matrixschreibweise: $\Theta' = R \Theta R^T = R \Theta R^{-1}$.

[Alternativ kann man den Körper fest lassen und das Koord. system um R^{-1} drehen. Die Elemente von Θ transformieren dann genau wie oben ("passiver Standpt.", vgl. 3.4).]

Diagonalisierbarkeit:

Jede symm. Matrix kann durch eine orthogonale Trf. diagonalisiert werden \Rightarrow a) Der Körper kann stets so gedreht werden, daß

$$\Theta'_{ij} = \begin{pmatrix} \Theta_1 & 0 & 0 \\ 0 & \Theta_2 & 0 \\ 0 & 0 & \Theta_3 \end{pmatrix}_{ij}$$

b) Man kann stets ein Koord. system wählen, so daß Θ_{ij} diagonal ist (wie bei a))

- Die $\Theta_1, \Theta_2, \Theta_3$ heißen "Hauptträgheitsmomente".
- Die Koord.achsen bei \mathcal{B} heißen "Hauptträgheitsachsen" des Körpers.

Zurück zum Trägheitsmoment bzgl. fester Achse:

Sei $\bar{v} = 0$ und $\bar{\omega} = \hat{e} \cdot \omega$ fix. ($|\hat{e}| = 1$)

$$\text{Dann gilt } T = \frac{1}{2} \Theta_{ij} \omega_i \omega_j = \frac{1}{2} \underbrace{(\Theta_{ij} \hat{e}_i \hat{e}_j)}_{= \Theta_{\hat{e}}} \cdot \omega^2$$

(Trägheitsmom. bzgl. Achse \hat{e})

Falls Θ_{ij} diagonal, gilt z.B. für $e_{(1)} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

$$(e_{(1)})_i \Theta_{ij} (e_{(1)})_j = \Theta_{11} = \Theta_1 \text{ (siehe oben).}$$

\Rightarrow Die Hauptträgheitsmomente sind die Trägheitsmomente bzgl. der Hauptträgheitsachsen. ||

Ebenso gilt bei diagonalem Θ_{ij} :

$$\Theta_{ij} (e_{(a)})_j = \begin{pmatrix} \Theta_1 & 0 & 0 \\ 0 & \Theta_2 & 0 \\ 0 & 0 & \Theta_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \Theta_1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$\Rightarrow e_{(a)}$ ist Eigenvektor zu Θ_{ij} mit Eigenwert Θ_a .

Letzteres ist aber eine koordinatenunabhängige Aussage; also folgt:

Die Vektoren $e_{(a)}$ ($a = 1, 2, 3$), welche die Hauptträgheitsachsen charakterisieren, sind die Eigenvektoren von Θ . Die Θ_a sind die zugehörigen Eigenwerte.

Im Hauptachsensystem gilt: (bei $\vec{v}=0$)

$$T = \frac{1}{2} (\Theta_1 \omega_1^2 + \Theta_2 \omega_2^2 + \Theta_3 \omega_3^2).$$

Schlussbild zur expliziten Berechnung von Θ_{ij} :

$$\Theta_{ij} = \sum_a m_a (\delta_{ij} r_a^2 - (r_a)_i (r_a)_j)$$

Kont. limes \downarrow

$$\Theta_{ij} = \int \rho(\vec{r}) d^3\vec{r} (\delta_{ij} r^2 - r_i r_j),$$

z.B. $\Theta_{11} = \Theta_{xx} = \int dx dy dz \rho(x,y,z) (y^2 + z^2)$

$$\Theta_{12} = \Theta_{xy} = - \int dx dy dz \rho(x,y,z) x \cdot y$$

über Vbl. \uparrow des Körpers

Kommentar: Falls $\rho(x,y,z)$ symm. unter Reflexion $x \rightarrow -x$ verschwindet Θ_{12} wegen Antisymmetrie der Fkt. x (und damit des Integranden).

\Rightarrow "Die Hauptträgheitsachsen sind i.A. die (anschaulichen) Symm.achsen des Körpers."

10.4 Das Trägheitsellipsoid

Zunächst zwei Beispiele zur Intuition:

Bsp. 1 "Hammer" (Masse $2m$, Verbindungsstab masselos)

Position $(0,0,a)$

Position $(0,0,-a)$

$$\begin{aligned} \Theta_{ij} &= \sum_{\substack{\vec{r} = (0,0,a) \\ \& \vec{r} = -(0,0,a)}} m \left(\delta_{ij} \vec{r}^2 - \vec{r}_i \vec{r}_j \right) = 2m \left(\delta_{ij} \vec{r}^2 - \vec{r}_i \vec{r}_j \right) \\ &\quad \text{(mit } \vec{r} = (0,0,a)) \\ &= 2ma^2 \left(\mathbb{1} - \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \right)_{ij} = 2ma^2 \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

In der Tat: Rotation um x & y-Achse gleichwertig;
Rotation um z-Achse kostet keine Energie.

Bsp. 2: homogene Kugel

Θ ist ein Tensor 2. Stufe; Θ ist invariant unter Drehungen

$$\Rightarrow \Theta_{ij} \sim \delta_{ij}$$

(außerdem, aus Dimensionsgründen, $\Theta_{ij} \sim mR^2 \delta_{ij}$
(numer. Vorfaktor erfordert Rechnung))

zur Begründung:

a) Fakt: δ_{ij} ist der einzige inv. Tensor mit 2 Indizes (in 3 Dimensionen).

b) Fakt: $A = RAR^T$ für jedes $R \in SO(3) \Rightarrow A \sim \mathbb{1}$
(folgt aus elementarem Darst.th. von Gruppen).

Da die obige Voraussetzung gerade für den Trägheitstensor der Kugel gilt, haben wir $\Theta \sim \mathbb{1}$

bzw. $\Theta_{ij} \sim \delta_{ij}$.

Zur geometrischen Darstellung eines symm. Tensors:

Vektor \rightarrow "Pfeile"

symm. Tensor \rightarrow "Fläche 2. Grades"

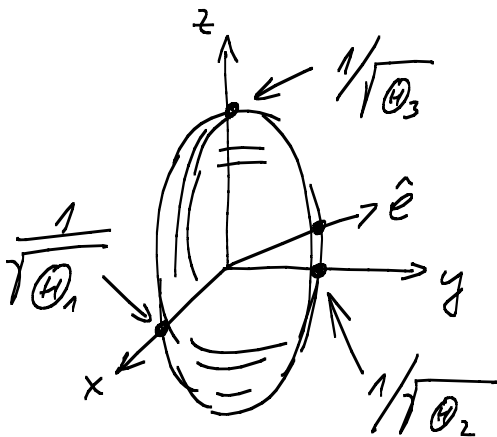
- Gegeben Trägheitstensor Θ , definiere die zugehörige Fläche 2. Grades durch $x_i \Theta_{ij} x_j = 1$.

- Diese Fläche ist ein Ellipsoid (Trägheitellipsoid).

- Zur Begründung:

Sei Θ_{ij} diagonal. Dann lautet die Def. Gleichung der Fläche:

$$\Theta_1 x^2 + \Theta_2 y^2 + \Theta_3 z^2 = 1$$



(Offensichtlich ist jeder der "Schnitte" $x = \text{const.}$, $y = \text{const.}$ oder $z = \text{const.}$ dieser Fläche eine Ellipse; daher der Name.)

Falls Θ_{ij} nicht diagonal, so gilt doch

$$\Theta_{ij} = R_{ik} R_{jl} \tilde{\Theta}_{kl} \text{ für gewisse } R \in SO(3) \text{ \& } \tilde{\Theta}$$

diagonal. \Rightarrow Die durch Θ_{ij} definierte Fläche ist ähnl. das durch R gedrehte Ellipsoid zu $\tilde{\Theta}_{ij}$.

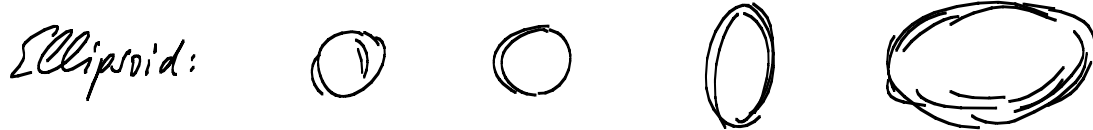
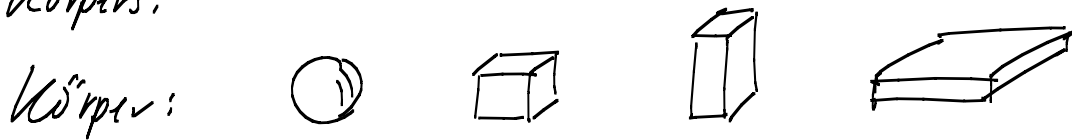
- Eine beliebige (durch \hat{e} definierte Achse) schneidet das Ellipsoid bei $\bar{x} = \hat{e} |\bar{x}|$. Es gilt

$$1 = \Theta_{ij} x_i x_j = \underbrace{\Theta_{ij} \hat{e}_i \hat{e}_j}_{\Theta_{\hat{e}}} |\bar{x}|^2 \Rightarrow |\bar{x}| = \frac{1}{\sqrt{\Theta_{\hat{e}}}}$$

$\Theta_{\hat{e}}$; siehe oben

Man kann am Bild des Ellipsoids direkt die Trägheitsmomente um die versch. Achsen ablesen.

- Das Trägheitsellipsoid folgt (ungefähr) der Form des Körpers:



"flachgedrückte Kugel"

Abschlußkommentare:

- ① Ganz analog zu kinet. Energie T läßt sich auch der Drehimpuls \vec{L} sehr einfach durch $\textcircled{4}$ ausdrücken:

- Pkt. rotiert um Ursprung: $\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p} = m \vec{r} \times (\vec{\omega} \times \vec{r})$

$$L_i = m \varepsilon_{ijk} r_j (\vec{\omega} \times \vec{r})_k = m \varepsilon_{ijk} r_j \varepsilon_{k\ell m} \omega_\ell r_m$$

--- analoge Rechnung zu T ---

$$L_i = m (\delta_{ij} \vec{r}^2 - r_i r_j) \omega_j$$

--- Summation über viele Punkte ---

$$L_i = \sum_a m_a (\delta_{ij} \vec{r}_a^2 - (r_a)_i (r_a)_j) \omega_j = \underline{\underline{\textcircled{4}}}_{ij} \omega_j$$

- ② Ganz analog zum Vektor ist auch $\textcircled{4}$ eine geometrische Größe, die prinzipiell unabhängig von ihrer Komponenten in einem konkreten Koord. System Bedeutung hat.

- Man denke sich $\textcircled{4}$ dazu z.B. durch drei orthogonale Einheitsvektoren (die Hauptträgheitsachsen) und drei Skalare ("Zahlen") (die Hauptträgheitsmomente) bestimmt.
- Alternativ denke man an ein im Raum gegebenes Trägheitsellipsoid.

③ Der Begriff des Tensors läßt sich auch auf formellere Art (insbesondere ohne Bezugnahme auf ein bestimmtes Koordinatensystem oder die Komponentendarstellung) formulieren:

- Sei V ein euklidischer Vektorraum (Vektorraum mit positiv definiten Skalarprodukt)
- Dann ist der Raum $V \otimes V$ der Tensoren 2. Stufe definiert als Raum aller bilinearen Funktionale auf $V \times V$, also als Raum aller Abb.-en

$$\begin{aligned} V \times V &\longrightarrow \mathbb{R} \\ (v_i, w_j) &\longmapsto t_{ij} v_i w_j \end{aligned}$$

↑
Dies sind die bisher zur
Definition benutzten
Komponenten des Tensors.

- Obiges läßt sich natürlich problemlos zu Tensoren höherer Stufe verallgemeinern, welche dann als multilineare Funktionale, $V \times V \times \dots \times V \rightarrow \mathbb{R}$, definiert sind.