

4.4 Spezielle Relativitätstheorie

Maxwell - Gleichungen

Herleitung und Formulierung ohne Bezug auf ein spezielles Koordinatensystem!

S. 62 ff.
Induktionsgesetz
→ Annahme der Invarianz der Grundgl. gegenüber Verschiebung des Koordinatensystems mit Geschw. v .



Formulierung in vektoriellen Größen

- ⇒ Gesetze unabhängig von der Ausrichtung des Koordinatensystems,
- ⇒ Physikal. Gesetze invariant gegenüber Drehungen des Koordinatensystems (Raum ist homogen und isotrop)

Bewegungssysteme, die sich (gleichförmig) zueinander bewegen?

Formulierung der physik. Gesetze, so dass diese invariant gegenüber Transformationen zwischen Inertialsystemen sind.

Klass. Mechanik: Galilei-Transformation

$$\begin{aligned}
 t' &= t + \tau \\
 x'_i &= -v_i t + R_{ij} x_j + a_i
 \end{aligned}
 \tag{4.51}$$

5.2 Versuch, die absolute Bewegung im Raum zu messen

M Maxwell-Gleichungen: sind nicht invariant unter
Galilei-Transformationen

(Übung: zeige dies direkt mit den Maxwell-Gleichungen)

Hier: folgende Argumentation

Lösung der Maxwell-Gleichungen im Vakuum
ohne äußere Quellen

\Rightarrow elektrom. Wellen

Ebene Wellen: charakterisiert durch Exponentialfaktor

$$\begin{aligned} e^{i(\vec{k} \cdot \vec{x} - \omega t)} \\ c |\vec{k}| = \omega \end{aligned} \quad (4.52)$$

Galilei-Transform
auf gleichförmig
bewegtes
Bezugssystem \downarrow

$$\begin{aligned} t' &= t \\ \vec{x}' &= \vec{x} - \vec{v} \cdot t \end{aligned} \quad (4.53)$$

$$\begin{aligned} e^{i(\vec{k} \cdot \vec{x}' + \vec{k} \cdot \vec{v} t' - \omega t')} &= e^{i(\vec{k}' \cdot \vec{x}' - \omega' t')} \\ \vec{k}' &= \vec{k}, \quad \omega' = \omega - \vec{k} \cdot \vec{v} \neq c |\vec{k}'| \\ &\quad \uparrow \\ &\quad (\text{im allgemeinen}) \end{aligned}$$

Eine solche Welle ist keine Lösung der Maxwell-Gleichungen

Forderung: Invarianz der Maxwell Gleichungen



'erlaubte' Koordinatentransf.

Lorentztransformationen



folgen aus den Postulaten der
Speziellen Relativitätstheorie (SRT)

Postulat 1: (Formulierung nach A. Einstein, 1905)

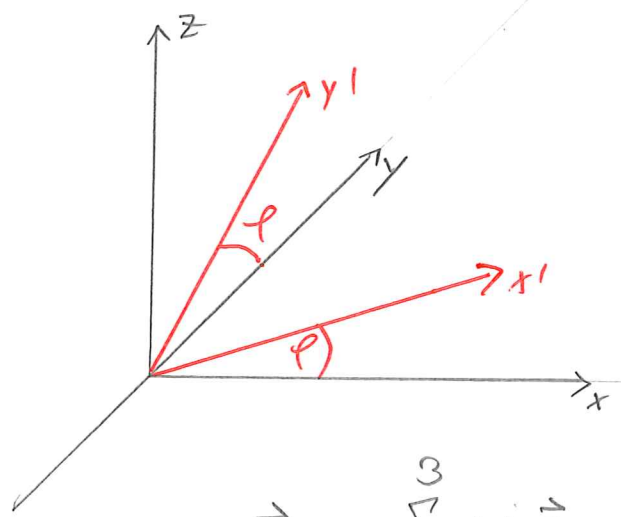
"Die Gesetze, nach denen sich die Zustände der physikalischen Systeme ändern sind unabhängig davon, auf welches von zwei relativ zueinander in gleichförmiger Translationsbewegung befindlichen Koordinatensystemen diese Zustandsänderungen bezogen werden."

(spezielles Relativitätsprinzip)

Postulat 2:

Die Lichtgeschw. ist unabhängig von der Geschwindigkeit der Lichtquelle.

Invarianz der physikalischen Gesetze gegenüber einer Drehung des Koordinatensystems (Isotropie des Raumes) : \Rightarrow unabhängig von der Ausrichtung des Koordinatensys.



$$\begin{aligned} x' &= x \cos \varphi + y \sin \varphi \\ y' &= -x \sin \varphi + y \cos \varphi \\ z' &= z \end{aligned}$$

gedrehte Basisvektoren

$$\vec{r} = \sum_{i=1}^3 x_i' \vec{e}_i' = x_i' \vec{e}_i = x_i' \vec{e}_i'$$

↑
Einsteinsche
Summenkonvention

mit

$$x_1' = x, \quad x_2' = y, \quad x_3' = z$$

Für das Koordinatentupel $\begin{pmatrix} x_1' \\ x_2' \\ x_3' \end{pmatrix}$ schreibt man auch \underline{x}

und für (x_1', x_2', x_3') = \underline{x}^t (transponiertes Koordinatentupel).

Drehung des Koordinatensystems:

$$\begin{pmatrix} x_1' \\ x_2' \\ x_3' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi & 0 \\ -\sin \varphi & \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$$

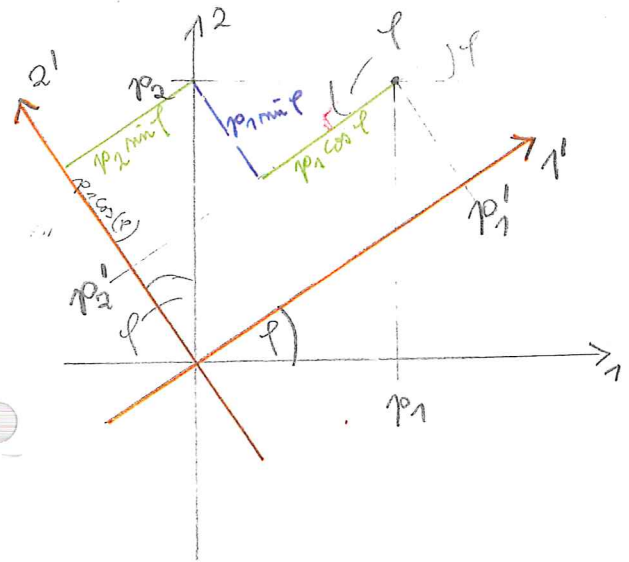
$x_i' = R_{ij} x_j$	$\underline{x}' = \underline{R} \underline{x}$
---------------------	--

(4.54)

2. Drehung (Rotation)

Beispiel: Drehung um die 3-Richtung mit Winkel φ

CD 9.1.4
Bild 9.5



$$p_1' = p_1 \cos \varphi + p_2 \sin \varphi$$

$$p_2' = -p_1 \sin \varphi + p_2 \cos \varphi$$

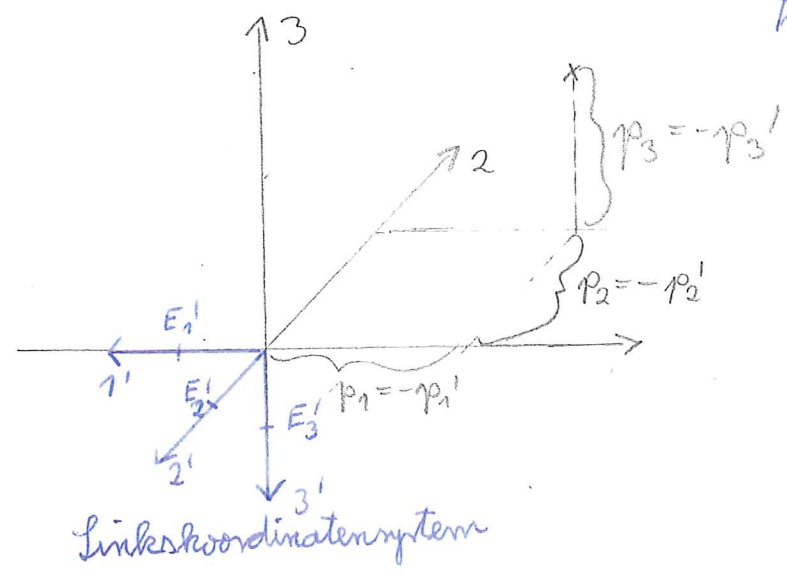
$$p_3' = p_3$$

$$\begin{pmatrix} p_1' \\ p_2' \\ p_3' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi & 0 \\ -\sin \varphi & \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} p_1 \\ p_2 \\ p_3 \end{pmatrix}$$

⇒ Aufg. 9.3

3. Spiegelungen, z.B. am Ursprung (Parität)

Paritätstransformation)



$$\{p_1', p_2', p_3'\} = \{-p_1, -p_2, -p_3\}$$

Linkskordinatensystem

Alle anderen Spiegelungen lassen sich aus dieser und geeigneten Drehungen zusammensetzen.

Länge von Vektoren, Abstand von Punkten

= invariant gegenüber Drehung

⇒ Einführung einer Metrik und eines Skalarproduktes zwischen Vektoren

$$\begin{aligned} \vec{v} \cdot \vec{w} &= \left(\sum_{i=1}^3 v_i \vec{e}_i \right) \cdot \left(\sum_{j=1}^3 w_j \vec{e}_j \right) = \sum_{i,j} v_i w_j \underbrace{\vec{e}_i \cdot \vec{e}_j}_{=\delta_{ij}} \\ &= \underline{v}^t \cdot \underline{w} = (v_1 \ v_2 \ v_3) \begin{pmatrix} w_1 \\ w_2 \\ w_3 \end{pmatrix} \\ &= v_i \delta_{ij} w_j \\ &= (v_1 \ v_2 \ v_3) \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ & & 1 \end{pmatrix}}_{\text{Metrik}} \begin{pmatrix} w_1 \\ w_2 \\ w_3 \end{pmatrix} \end{aligned} \quad (4.55)$$

Abstand zwischen Punkten $\underline{x}, \underline{y}$

$$\Delta s = (\underline{x} - \underline{y})^t (\underline{x} - \underline{y})$$

Drehung des Koordinatensystems: $\underline{x}' = \underline{R} \underline{x}$
 $\underline{y}' = \underline{R} \underline{y}$

$$\Delta s' = (\underline{x}' - \underline{y}')^t (\underline{x}' - \underline{y}')$$

$$= (\underline{x}' - \underline{y}') \underline{R}^t \underline{R} (\underline{x} - \underline{y}) \stackrel{!}{=} (\underline{x} - \underline{y})^t (\underline{x} - \underline{y}) = \Delta s'$$

$$\Rightarrow \boxed{\underline{R}^t \underline{R} = \mathbb{1}}$$

⇒ Übung: für obige Drehmatrix nachrechnen

(4.56)

orthogonale Matrizen (Gruppe $O(3)$)

$SO(3)$ wenn zusätzlich $\det(\underline{R}) = 1$

Betrachten wir nun die Poissongleichung der Elektrostatik:

$$\Delta \phi(\vec{r}) = -4\pi \rho(\vec{r})$$

$$\vec{r} = x_i \vec{e}_i$$

$$\phi: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$$

$$\underline{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \phi(x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R} = \phi(\underline{x})$$

analog für $\rho(\vec{r})$

Drehung des Koordinatensystems

$$\begin{matrix} \underline{x}' = \underline{R} \underline{x} \\ x'_i = R_{ij} x_j \end{matrix} \quad \underline{R}^t \underline{R} = \underline{1} \quad \Rightarrow \quad \underline{x} = \underline{R}^t \underline{x}' \quad (4.57)$$

$\phi \rightarrow \phi'$
 $\rho \rightarrow \rho'$
 \Rightarrow

$$\phi'(x'_1(\underline{x}), x'_2(\underline{x}), x'_3(\underline{x})) = \phi(x_1, x_2, x_3)$$

$$\rho'(x'_1(\underline{x}), x'_2(\underline{x}), x'_3(\underline{x})) = \rho(x_1, x_2, x_3)$$

Was passiert mit $\Delta \rightarrow \Delta'$?

Mit der Kettenregel erhält man

(4.58)

$$\frac{\partial \phi'}{\partial x_i} = \frac{\partial \phi'}{\partial x'_j} \frac{\partial x'_j}{\partial x_i} = \left(R_{ji} \frac{\partial}{\partial x'_j} \right) \phi'$$

↑
transponierte Matrix

$$\Rightarrow \quad \frac{\partial}{\partial x_i} = R_{ji} \frac{\partial}{\partial x'_j} \quad \underline{\nabla} = \underline{R}^t \underline{\nabla}' \quad (4.59)$$

und da $\underline{R}^t \underline{R} = \underline{1}$

6

ergibt sich für

$$\Delta = \left(\frac{\partial}{\partial x_1}, \frac{\partial}{\partial x_2}, \frac{\partial}{\partial x_3} \right) \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{\partial}{\partial x_1} \\ \frac{\partial}{\partial x_2} \\ \frac{\partial}{\partial x_3} \end{pmatrix}$$

$$= \delta_{ij} \frac{\partial}{\partial x_i} \frac{\partial}{\partial x_j}$$

$$\Delta' = \underline{\nabla}'^t \cdot \underline{\nabla}$$

$$\underline{\nabla}' = \left(\underline{R}^t \underline{\nabla}' \right)^t \left(\underline{R}^t \underline{\nabla}' \right)$$

$$= \underline{\nabla}'^t \underbrace{(\underline{R} \underline{R}^t)}_{=\underline{1}} \underline{\nabla}' = \underline{\nabla}'^t \cdot \underline{\nabla}' = \Delta' \quad (4.60)$$

Also: Poisson-Gleichung ist invariant gegenüber Drehungen des Koordinatensystems.

$$\boxed{\Delta' \phi'(\underline{x}') = -4\pi \rho'(\underline{x}')}$$

$$\Delta' \phi'(\underline{x}'(\underline{x})) (= \Delta \phi(x_1, x_2, x_3)) \\ = -4\pi \rho'(\underline{x}')$$

Spezielle Relativitätstheorie

⇒ suche nach Transformationen, die die Postulate der SRT erfüllen, insbesondere

elektromagn. Wellen breiten sich in allen Inertialsystemen mit Lichtgeschw. aus:

$$\omega = c \sqrt{\vec{k}^2} \quad (\text{gl. 4.50})$$

↑
Folge der Wellengleichung mit dem

Diff.-op. $\square = \frac{\partial^2}{\partial(ct)^2} - \vec{\nabla}^2 \quad (4.61)$

Suche nach Transformationen, die \square oder $\omega^2 = c^2 \vec{k}^2$ invariant lassen.



(4.61) legt nahe, ein 4-dim. Koordinatensystem einzuführen. Wir definieren den Vierervektor

$$(x^\mu) = \begin{pmatrix} x^0 \\ x^1 \\ x^2 \\ x^3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x^0 \\ \vec{x} \end{pmatrix} \quad \text{mit } x^0 = ct \quad (4.62)$$

$\mu = 0, 1, 2, 3$ $\vec{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$

Man definiert das Skalarprodukt

8

$$\underline{x^t \cdot x} = x^0{}^2 - \vec{x}^2 \quad (4.63)$$

↑
relatives Minus

Mit dem

metrischen Tensor

$$\underline{\eta} = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ & -1 & & \\ & & -1 & \\ & & & -1 \end{pmatrix} \quad (4.64)$$

$$\underline{x^t \cdot x} = \underline{x^t} \underline{\eta} \underline{x}$$

$$= x^\mu \underbrace{\eta_{\mu\nu}}_{=: x_\mu} x^\nu =: x^\mu x_\mu = x_\mu x^\mu$$

$$x^\mu = \begin{pmatrix} x^0 \\ \vec{x} \end{pmatrix} \quad (\text{kontravarianter (steilsteil) Vektor})$$

$$x_\mu := \eta_{\mu\nu} x^\nu = \begin{pmatrix} x^0 \\ -\vec{x} \end{pmatrix}, \quad (\text{kovarianter steilsteil Vektor})$$

$$(\eta_{\alpha\beta} \eta^{\gamma\delta}) = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ & -1 & & \\ & & -1 & \\ & & & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & & & \\ & -1 & & \\ & & -1 & \\ & & & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ & 1 & & \\ & & 1 & \\ & & & 1 \end{pmatrix}$$

$$\eta^t \eta = \mathbb{1}$$

$$\eta_{\alpha\beta} \eta^{\gamma\delta} = \delta_\alpha^\beta$$

$$(4.65)$$

Gesucht:

Relationen zwischen Inertialsystemen $K \rightarrow K'$

$$x'^{\alpha} = f^{\alpha}(x^{\beta})$$

K' soll wieder ein Inertialsystem sein

\Rightarrow geradlinig-gleichförmige Bewegung eines Massenpunktes in Bezug auf K muß in K'

ebenfalls geradlinig-gleichmäßig sein

\Rightarrow die Transformation f muß Geraden in Geraden überführen.

\Rightarrow $f =$ affine Transformation

$$x'^{\alpha} = \Lambda^{\alpha}_{\beta} x^{\beta} + a^{\alpha}$$

(4.66)

Transformationen, die den verallgemeinerten
Abstand zweier Weltpunkte invariant lassen:

$$(x' - y')^2 = (x'^{\alpha} - y'^{\alpha}) \eta_{\alpha\beta} (x'^{\beta} - y'^{\beta})$$

$$= (x'^{\alpha} - y'^{\alpha}) (x'_{\alpha} - y'_{\alpha})$$

$$= \Lambda^{\alpha}_{\gamma} (x^{\gamma} - y^{\gamma}) \eta_{\alpha\beta} \Lambda^{\beta}_{\delta} (x^{\delta} - y^{\delta})$$

$$= (x^{\delta} - y^{\delta}) \underbrace{\Lambda^{\alpha}_{\gamma} \Lambda^{\beta}_{\delta} \eta_{\alpha\beta}}_{\stackrel{!}{=} \eta_{\gamma\delta}} (x^{\delta} - y^{\delta})$$

$$\stackrel{!}{=} \eta_{\gamma\delta} \quad \text{Forderung!}$$

$$\Rightarrow (x - y)^2 = (x^{\delta} - y^{\delta}) \eta_{\gamma\delta} (x^{\delta} - y^{\delta})$$

Bedingung an $\underline{\Lambda}$, damit verallg. Abstand invariant!

\Rightarrow

$$\underline{\Lambda}^t \underline{\eta} \underline{\Lambda} = \underline{\eta}$$

$$\eta_{\alpha\beta} \Lambda^{\alpha}_{\gamma} \Lambda^{\beta}_{\delta} = \eta_{\gamma\delta}$$

verallgemeinerte Orthogonalitätsrelation

(4.67)

Lichtgeschwindigkeit im transformierten System?

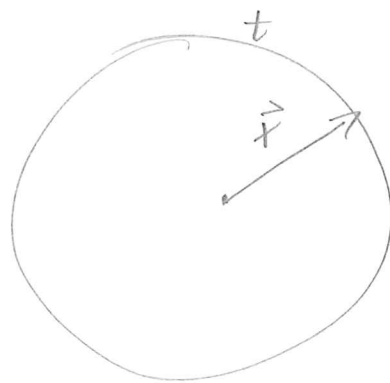
106

Beobachter I:

Lichtblitz zum Zeitpunkt $t=0$ vom
räumlichen Koordinatenursprung



Kugelwelle, die sich nach allen Richtungen
mit c ausbreitet



$$|\vec{r}| = ct = x^0$$

$$(x^0)^2 - (x^1)^2 - (x^2)^2 - (x^3)^2 = 0$$

$$x^0 > 0$$

Licht-Kugelwelle = 3. dim Kegel im
Minkowski-Raum

$$x^\alpha x^\beta \eta_{\alpha\beta} = 0$$

Beobachter II bewege sich gleichförmig und
geradlinig gegenüber System I

I und II sollen dasselbe Punktereignis $0=0'$
als Anfangszeit ihrer Raum- und Zeitrechnung
wählen

$$x'^\alpha = \Lambda^\alpha_\beta x^\beta$$

$$\begin{aligned}
 x^{1\alpha} x^{1\beta} \eta_{\alpha\beta} &= \Lambda^\alpha_\mu x^\mu \Lambda^\beta_\nu x^\nu \eta_{\alpha\beta} \\
 &= \underbrace{\eta_{\alpha\beta} \Lambda^\alpha_\mu \Lambda^\beta_\nu}_{= \eta_{\mu\nu}} x^\mu x^\nu \\
 &= \eta_{\mu\nu} x^\mu x^\nu = 0
 \end{aligned}$$

⇒ Licht-Kugelwelle breitet sich auch im System II mit Lichtgeschw. c aus.