

Invarianz führt wieder auf einen erweiterten Satz vertauschbarer Operatoren. 72

11. Orbitimpulsdarstellungen

hermitesche Matrix!

11.1 Lie-Algebra $[L_i, L_k] = \hbar \epsilon_{ikl} L_l$ Einmal

$[M_i, M_k] = i \epsilon_{ikl} M_l$

Prozessionskonstante

Math. ohne i !

(i) gilt für 3×3 Matrizen: $M_i^{3 \times 3} = \frac{-1}{i} \epsilon_{ijk} = i \epsilon_{ikj}$

$+ (\delta \vec{\varphi} \times \vec{x})_l = + \epsilon_{ikl} \delta \varphi_i x_k = + \delta \varphi_i \epsilon_{ikl} x_k$ Matrix mit Elementen ϵ_{ikl}

$= -\delta \varphi_i \epsilon_{ikl} x_k$

Matrixmultipl.

große Drehung:

$\vec{x}' = \exp \left\{ \frac{i}{\hbar} \vec{\varphi} \times \right\} \vec{x} = \exp \{ i \varphi_i M_i \} \vec{x}$

$i \left(\frac{\hbar}{i} \varphi_i \epsilon_{ikl} \right)$
↑ Matrix!

kom. hermit. u. hermit. Op. zu bekommen!

(ii) gilt für Operatoren im Raum der Zustandsfunktionen (Hilbertraum) ... nicht mehr endlich dimensional!

bitte: $M_{\pm} := M_1 \pm i M_2$

$[M_3, M_{\pm}] = \pm M_{\pm}$, $[M_{\pm}^2, M_{\pm}] = 0$ ⊗

Mittel bei der Berechnung der E.V. und E.W. von M_1^2, M_3

Ann. ex. E.V. $\psi_{\lambda, \mu}$ mit

$$\vec{H}^2 \psi_{\lambda, \mu} = \lambda \psi_{\lambda, \mu}$$

$$H_3 \psi_{\lambda, \mu} = \mu \psi_{\lambda, \mu}$$

$$\left(\text{rechnerisch } \vec{H}^2 = H_+ H_- + H_3^2 - H_3 \quad (**) \right. \\ \left. = H_- H_+ + H_3^2 + H_3 \quad \text{üb.} \right)$$

~~(*)~~ p. 32

$$\vec{H}^2 (H_{\pm} \psi_{\lambda, \mu}) = H_{\pm} \vec{H}^2 \psi_{\lambda, \mu} = \lambda H_{\pm} \psi_{\lambda, \mu}$$

$$H_3 (H_{\pm} \psi_{\lambda, \mu}) = H_{\pm} H_3 \psi_{\lambda, \mu} \pm H_{\pm} \psi_{\lambda, \mu} \\ = (\mu \pm 1) H_{\pm} \psi_{\lambda, \mu}$$

$$\text{nun } \lambda \geq \mu^2 \quad \text{da} \quad (\psi, \vec{H}^2 \psi) = (\psi, H_3^2 \psi)$$

d.h. (wichtig!) H_{\pm} -Reihe abbr. + pos.

$$\bullet \quad H_+ \psi_{\lambda, \ell} = 0 \quad \text{mit} \quad H_3 \psi_{\lambda, \ell} = \ell \psi_{\lambda, \ell}$$

$$\begin{aligned} & \vec{H}^2 \psi_{\lambda, \ell} = (H_3^2 + H_3) \psi_{\lambda, \ell} = \ell(\ell+1) \psi_{\lambda, \ell} \\ & \text{d.h. } \lambda = \ell(\ell+1) \end{aligned}$$

$$\bullet \quad H_- \psi_{\lambda, \ell'} = 0$$

$$\vec{H}^2 \psi_{\lambda, \ell'} = (H_3^2 - H_3) \psi_{\lambda, \ell'} = \ell'(\ell'-1) \psi_{\lambda, \ell'} \\ \text{d.h. } \lambda = \ell'(\ell'-1)$$

wobei l', l um ganze Zahlen differieren: (74)
 $l(l+1) = l'(l'-1) \rightarrow l' = -l$, dann $l - l' = 2l$ (gerade)

"Darstellungen" durch l charakterisiert, wobei $2l$ geradz (Modul)
 $l = 0, \frac{1}{2}, 1, \frac{3}{2}, \dots$ (oft hier $l \rightarrow j$)

Den infinit. Drehung mit Matrizen $(2l+1)(2l+1)$ angewendet (hermitisch). Es handelt sich um irreduzible Darstellungen, da Darstellungsraum keine nicht triviale Unterdarstellung enthält, ist völlig durch Drehung verbunden.

speziell $l = 1$: 3×3 Matrizen: gibt die üblichen Drehungen in 3-Dim. (optische Isomerie)

11.2 Kugelkoordinaten:
 (für Drehung nützlich)

$$\begin{aligned} x_1 &= r \sin \vartheta \cos \varphi \\ x_2 &= r \sin \vartheta \sin \varphi \\ x_3 &= r \cos \vartheta \end{aligned}$$

orthogon. krummlinige Koordinaten

$$\begin{aligned} \vec{e}_r &= \underbrace{b_r^{-1}}_1 \frac{\partial \vec{r}}{\partial r} = (\sin \vartheta \cos \varphi, \sin \vartheta \sin \varphi, \cos \vartheta) \\ \vec{e}_\vartheta &= \underbrace{b_\vartheta^{-1}}_{\frac{1}{r}} \frac{\partial \vec{r}}{\partial \vartheta} = \left(\cos \vartheta \cos \varphi, \cos \vartheta \sin \varphi, -\sin \vartheta \right) \\ \vec{e}_\varphi &= \underbrace{b_\varphi^{-1}}_{\frac{1}{r \sin \vartheta}} \frac{\partial \vec{r}}{\partial \varphi} = (-\sin \varphi, \cos \varphi, 0) \end{aligned}$$

$$\vec{\nabla} \rightarrow (\vec{e}_r \cdot \vec{\nabla}, \vec{e}_\vartheta \cdot \vec{\nabla}, \vec{e}_\varphi \cdot \vec{\nabla}) = \left(\frac{\partial}{\partial r}, \frac{1}{r} \frac{\partial}{\partial \vartheta}, \frac{1}{r \sin \vartheta} \frac{\partial}{\partial \varphi} \right)$$

$$\vec{H} = \frac{1}{i} \vec{r} \times \vec{\nabla} = \frac{1}{i} r (\vec{e}_r \times \vec{\nabla}) = \frac{1}{i} r \left(\vec{e}_\varphi \frac{1}{r} \frac{\partial}{\partial \vartheta} - \vec{e}_\vartheta \frac{1}{r \sin \vartheta} \frac{\partial}{\partial \varphi} \right)$$

$$= \frac{1}{i} \left\{ \begin{pmatrix} -m\varphi \\ \cos\varphi \end{pmatrix} \frac{\partial}{\partial \varphi} - \begin{pmatrix} \cot\vartheta \cos\varphi \\ \cot\vartheta - m\varphi \end{pmatrix} \frac{\partial}{\partial \varphi} \right\}$$

$$M_{\pm} = M_1 \pm i M_2 = \frac{1}{i} e^{\pm i\varphi} \left(\pm \frac{\partial}{\partial \varphi} + i \cot\vartheta \frac{\partial}{\partial \varphi} \right)$$

$$M_3 = \frac{1}{i} \frac{\partial}{\partial \varphi}$$

$$H^2 = \left(\frac{1}{\sin\vartheta} \frac{\partial}{\partial \vartheta} \left(\sin\vartheta \frac{\partial}{\partial \vartheta} \right) - \frac{1}{\sin^2\vartheta} \frac{\partial^2}{\partial \varphi^2} \right)$$

- wobei (wie erwartet) nur auf Winkel ϑ, φ

$$M_3 f(\vartheta, \varphi) = \frac{1}{i} \frac{\partial}{\partial \varphi} f(\vartheta, \varphi) = \mu f(\vartheta, \varphi)$$

$$\leadsto f(\vartheta, \varphi) = \frac{e^{i\mu\varphi}}{\sqrt{2\pi}} \tilde{f}(\vartheta)$$

soll eindeutige Funktionen sein $\leadsto \mu$ ganzz.

$f(\vartheta, \varphi)$: Kugelflächenfunktionen

$$H^2 Y_{lm}(\vartheta, \varphi) = l(l+1) Y_{lm}(\vartheta, \varphi)$$

$$M_3 Y_{lm}(\vartheta, \varphi) = m Y_{lm}(\vartheta, \varphi)$$

$m = -l, \dots, +l$

Normierung $(M_+ Y_{l(l+1), m}, M_+ Y_{l(l+1), m})$

$$= (Y_+, M_- M_+ Y) = (Y_+, (H^2 - M_3^2 - M_3) Y)$$

$$= (Y_+, Y) \frac{l(l+1) - m^2 - m}{(l+m+1)(l-m)}$$

Phasenkonvention
 $l+1 Y_{l,m} = N_{l+1} Y_{l,m}$
 positiv \Rightarrow

$$M_{\pm} Y_{l,m} = \{ (l \pm m + 1)(l \mp m) \}^{1/2} Y_{l, m \pm 1}$$

$$\int_{\Omega} d\Omega Y_{l,m}^*(\vartheta, \varphi) Y_{l',m'}(\vartheta, \varphi) = \delta_{l,l'} \delta_{m,m'}$$

Orthogonalnorm!

Vollständigkeit

$$\sum_{l,m} Y_{l,m}(\vartheta, \varphi) Y_{l,m}^*(\vartheta', \varphi') = \delta_2(\Omega)$$
$$= \delta(\varphi - \varphi') \delta(\cos\vartheta - \cos\vartheta')$$

$$\frac{1}{i} \frac{\partial}{\partial \varphi} Y_{l,m} = m Y_{l,m} \rightarrow Y_{l,m} = \underline{f(\vartheta)} e^{im\varphi}$$

$$e^{im\varphi} \left(\frac{\partial}{\partial \vartheta} + i \cot \vartheta \frac{\partial}{\partial \varphi} \right) Y_{l,m} = 0$$

$$\rightarrow \frac{df}{d\vartheta} - l \cot \vartheta f = 0 \quad ; \quad \ln f = l \ln \sin \vartheta + \text{const.}$$
$$\underline{f(\vartheta) = c (\sin \vartheta)^l}$$

... dann Absteigen.

oder $Y_{l,0} : \quad \nabla^2 Y_{l,0} = \frac{1}{\sin \vartheta} \frac{\partial}{\partial \vartheta} \left(\sin \vartheta \frac{\partial}{\partial \vartheta} \right) Y_{l,0}$

$$= l(l+1) \underline{Y_{l,0}} \sim \underline{P_l(\cos \vartheta)}$$

Diff. gl. für Legendre-Polynom

$$P_l(z) = \frac{1}{2^l l!} \left(\frac{d}{dz} \right)^l (z^2 - 1)^l ; \quad \int_{-1}^{+1} P_l(z) P_l(z) dz = \frac{2\delta_{ll}}{2l+1}$$

Rem.

anderer Zugang: betrachte homogene Polynome von

(77)

Grade l : $x_1^{u_1} x_2^{u_2} x_3^{u_3}$

mit $u_1 + u_2 + u_3 = l$

früher spherische Koordinaten

$$x_{\pm} = (x_1 \pm i x_2) / \sqrt{2} = r \sin \vartheta \frac{\cos \varphi \pm i \sin \varphi}{\sqrt{2}}$$

$$x_3 = x_3 = r \cos \vartheta = \frac{r}{\sqrt{2}} e^{\pm i \varphi} \sin \vartheta$$

dann $r^l Y_{lm} = r^l \text{Norm. } P_l^m e^{i m \varphi}$

beiproducte Legendre funktionen

Beispiele. (\rightarrow Compact - Ausdruck ?!)

$$Y_{00} = \left(\frac{1}{4\pi}\right)^{1/2}; \quad Y_{10} = \left(\frac{3}{4\pi}\right)^{1/2} \cos \vartheta$$

s-Orbital

$$Y_{1\pm 1} = \mp \left(\frac{3}{8\pi}\right)^{1/2} e^{\pm i \varphi} \sin \vartheta$$

p-Orbitale

mit Vektor!

$Y_{2,0}, Y_{2\pm 1}, Y_{2\pm 2} = \dots$ d-Orbitale ... Tensoren ...

$$r Y_{10} = N r \underbrace{\cos \vartheta}_{x_3}$$

$$r Y_{1\pm 1} = N r \sin \vartheta e^{\pm i \varphi} \dots !$$

mit ortho-normal

Verhalten unter Spiegelungen : $x_i \rightarrow -x_i$

$$Y_{lm} \rightarrow (-1)^l Y_{lm}$$

11.3 Halbzahlige Darstellungen, Spin

speziell $l = \boxed{s = \frac{1}{2}}$
"Spin"

(Gesamt)
(allgemein: Drehimpuls
oft als j bezeichnet)

$s = \frac{1}{2}, m_s = \pm \frac{1}{2} \leftarrow$ "Spinoren"

$\begin{pmatrix} \uparrow \\ \downarrow \end{pmatrix}$

$\vec{S}^2 |\uparrow\rangle = \frac{3}{4} \hbar^2 (\frac{1}{2} + 1) |\uparrow\rangle, S_3 |\uparrow\rangle = \frac{1}{2} \hbar |\uparrow\rangle$
 $\vec{S}^2 |\downarrow\rangle = \frac{3}{4} \hbar^2 (\frac{1}{2} + 1) |\downarrow\rangle, S_3 |\downarrow\rangle = -\frac{1}{2} \hbar |\downarrow\rangle$

\downarrow später ausführlich!
abstrakte Vektoren $|\uparrow\rangle, |\downarrow\rangle$
bzw $|+\rangle, |-\rangle$

$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$
in Basis

$\vec{S} = \frac{\hbar}{2} \vec{\sigma}$
 \uparrow Pauli-Spinormatrix

$S_+ = \hbar \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, S_- = \hbar \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$
 $S_3 = \frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$

$\sigma_1 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \sigma_2 = \begin{pmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{pmatrix}, \sigma_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$

$[\sigma_i, \sigma_k] = 2i \sigma_l \epsilon_{ikl}, \det \sigma_i = -1$

$\sigma_i \sigma_k = \delta_{ik} \mathbb{1} + i \epsilon_{ikl} \sigma_l$
 $(\vec{a} \cdot \vec{\sigma})(\vec{b} \cdot \vec{\sigma}) = \vec{a} \cdot \vec{b} \mathbb{1} + \vec{\sigma} \cdot (\vec{a} \times \vec{b}) \quad \left. \vphantom{\vec{a} \cdot \vec{b} \mathbb{1}} \right\} (*)$

"Wellenfunktion" für das Elektron (hat Spin $\frac{1}{2}$! ...)
Stern-Gerlach-Exp.

$\psi_+(\vec{x}, t) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \psi_-(\vec{x}, t) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

(Pauli) " χ_+ " " χ_- "

Schrodinger-Gl. (siehe nächstes Kapitel!) enthält ein H mit mindestens 2×2 Struktur!

Drehung von Spinoren (erinnere: Hintereinanderanf. von
unfin. Drehung)

$$e^{i \frac{\vec{\sigma} \cdot \vec{\varphi}}{2}} \chi = e^{i \frac{\vec{\sigma} \cdot \vec{\varphi}}{2}} \chi$$

$$e^{i \frac{\vec{\sigma} \cdot \vec{\varphi}}{2}} = 1 + i \frac{\vec{\sigma} \cdot \vec{\varphi}}{2} + \frac{(i \frac{\vec{\sigma} \cdot \vec{\varphi}}{2})^2}{2!} + \frac{(i \frac{\vec{\sigma} \cdot \vec{\varphi}}{2})^3}{3!} + \dots$$

$$= \left(\cos \frac{\varphi}{2} \right) \mathbb{1} + i \left(\sin \frac{\varphi}{2} \right) \frac{\vec{\sigma} \cdot \vec{\varphi}}{\varphi}$$

benutze (*)
von K. 1.1

$$\varphi = |\vec{\varphi}|$$

$$(\vec{\sigma} \cdot \vec{\varphi})^2 = \varphi^2 \mathbb{1}$$

Drehung um \vec{z} gibt $-\mathbb{1}$!

deshalb keine Realisierung durch Kugelfunktionen!

$$\vec{\varphi} = \varphi \vec{e}_3 : \begin{pmatrix} \cos \varphi/2 + i \sin \varphi/2 & 0 \\ 0 & \cos \varphi/2 - i \sin \varphi/2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} e^{i\varphi/2} & 0 \\ 0 & e^{-i\varphi/2} \end{pmatrix}$$

11.4 Drehungen um 2π sollten keiner Drehung entsprechen ("1")
bei halbzahligen ϕ : $\rightarrow -1!$

\rightarrow Begriff der Überlagerungsgruppe:

bisher sprachen wir von Erzeugenden \rightarrow Lie Algebra

Bei Darstellungen der Überlagerungsgruppe: Eindeutigkeit des Triviums
und für endliche Gruppen
elemente

bei orthogonalem Transform. "SO(3)"

$$\vec{x}' = O \vec{x}$$

betrachte $\vec{\sigma} \cdot \vec{x}$: $x_i = \frac{1}{2} \text{tr } \sigma_i \vec{\sigma} \cdot \vec{x}$ $\vec{\sigma} \cdot \vec{x}$
 $\boxed{\det \vec{\sigma} \cdot \vec{x} = -\vec{x}^2}$ $= \begin{pmatrix} x_3 & x_1 - ix_2 \\ x_1 + ix_2 & -x_3 \end{pmatrix}$

Nehme unitäre 2×2 Matrizen U mit $\det U = 1$ (somit invol. Parameter)

$$(U^\dagger \vec{\sigma} \cdot \vec{x} U) = \vec{\sigma} \cdot \vec{x}' \quad \text{gibt orthogon. Transform. von } \vec{x}:$$

(i) $\det(U^\dagger \vec{\sigma} \cdot \vec{x} U) = \det U^\dagger \det \vec{\sigma} \cdot \vec{x} \det U = \det \vec{\sigma} \cdot \vec{x}$

(ii) $(U^\dagger \vec{\sigma} \cdot \vec{x} U)^\dagger = U^\dagger \vec{\sigma} \cdot \vec{x} U = (\vec{\sigma} \cdot \vec{x}')^\dagger \stackrel{!}{=} \vec{\sigma} \cdot \vec{x}'$
 $\sim \vec{x}'$ reell!

"SU(2)" : $U = e^{i \vec{\sigma} \cdot \vec{\varphi} / 2}$
"special unitary transform." unelementar!

man sieht 2×2 Matrizen näher Darstellung dieser SU(2),
aber auch die übrigen bisher behandelte gerade und halbzahligen
Darstellungstransformationen