

4 Der Harmonische Oszillator in komplexen Zahlen

Harmon. Osz. mit Reibung: $\ddot{x} = -\omega^2 x - c\dot{x}$

Neuer Ansatz: $x \sim e^{\alpha t} \Rightarrow \alpha^2 + \omega^2 + c\alpha = 0$

1) ω klein $\Rightarrow \alpha^2 + c\alpha = 0 \Rightarrow \alpha = -c \Rightarrow x \sim e^{-ct}$ ✓

2) ω groß $\Rightarrow \alpha^2 + \omega^2 = 0$, nicht lösbar (wir wissen schon, dass \sin/\cos Lösungen sind).

\Rightarrow Wenn wir jede quadrat. Gl. lösen könnten (insbes. die Gl. $\alpha^2 = -1$, die für $\omega = 1$ & $c = 0$ entsteht), hätten wir vielleicht eine sehr elegante, einheitliche Beschreibung der Fälle 1), 2) und aller Fälle "dazwischen".

M7 Komplexe Zahlen

Ziel: Den Begriff der reellen Zahlen so erweitern, dass $x^2 = -1$ lösbar wird.

Naiver Zugang: Definiere eine neue Zahl (die "imaginäre Einheit")

"i", so dass $i^2 = -1$. Außerdem wollen wir immer noch die reellen Zahlen haben und Zahlen addieren und multiplizieren können. Also erklären wir die allg. kompl. Zahl z als

$$\mathbb{C} \ni z = x + iy \quad \text{mit } x, y \in \mathbb{R}.$$

Außerdem:

$$z_1 + z_2 = (x_1 + iy_1) + (x_2 + iy_2) = (x_1 + x_2) + i(y_1 + y_2)$$

$$\begin{aligned} \text{Sowie } z_1 \cdot z_2 &= (x_1 + iy_1) \cdot (x_2 + iy_2) = x_1 x_2 + x_1 i y_2 + i y_1 x_2 + i y_1 i y_2 \\ &= (x_1 x_2 - y_1 y_2) + i(x_1 y_2 + x_2 y_1) \end{aligned}$$

Damit haben wir Summe und Produkt zweier Zahlen der Form $x + iy$ so erklärt, dass sie wieder in dieser Form schreibbar sind.

Jetzt sauberer:

- Ein Körper (engl.: Field) ist eine Menge K mit zwei binären Operationen "+" & "." so dass gilt: $(\alpha, \beta, \gamma, \dots \in K)$
 - $\alpha + (\beta + \gamma) = (\alpha + \beta) + \gamma$ (Assoz.)
 - $\alpha + \beta = \beta + \alpha$ (Kommut.)
 - Es gibt ein Element $0 \in K$ so dass $\alpha + 0 = \alpha \quad \forall \alpha$
 - Zu jedem α gibt es ein Inverses " $-\alpha$ " so dass $\alpha + (-\alpha) = 0$.
 - $\alpha \cdot (\beta \cdot \gamma) = (\alpha \cdot \beta) \cdot \gamma$
 - $\alpha \cdot \beta = \beta \cdot \alpha$
 - Es gibt ein Element $1 \in K$ so dass $1 \cdot \alpha = \alpha \quad \forall \alpha$
 - Zu jedem α gibt es ein (Multiplikations-)Inverses α^{-1} so dass $\alpha \cdot \alpha^{-1} = 1$.
 - $\alpha \cdot (\beta + \gamma) = \alpha \cdot \beta + \alpha \cdot \gamma$ (Distributivität)
- Wir kennen bereits die Körper $K = \mathbb{Q}$ (rationale Zahlen) und $K = \mathbb{R}$ (reelle Zahlen).
- Komplexe Zahlen sind die Menge $\mathbb{C} = \mathbb{R} \times \mathbb{R} = \mathbb{R}^2$ mit

$$(x_1, y_1) + (x_2, y_2) \equiv (x_1 + x_2, y_1 + y_2)$$

$$(x_1, y_1) \cdot (x_2, y_2) \equiv (x_1 x_2 - y_1 y_2, x_1 y_2 + x_2 y_1)$$

- Dies ist äquivalent zu unserer oben gegebenen naive Def.:

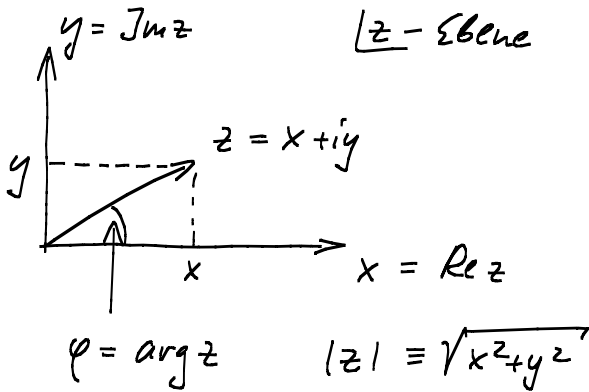
$$(x, y) \hat{=} x + iy.$$

Aufg.: Zeigen Sie, dass dies stimmt, dass $(0, 1) \hat{=} i$, und dass die Körper-Axiome erfüllt sind!

- Hilfestellung dazu: Der einzige (m. E. nichttriviale) Teil ist die Existenz des Multiplikationsinversen. Es gilt

$$z^{-1} = \frac{x}{x^2+y^2} - i \frac{y}{x^2+y^2} \quad \text{für } z = x+iy. \quad \checkmark$$

- $\mathbb{C} = \mathbb{R}^2$ legt eine Darstellung als Vektoren in der Ebene nahe:



Addition: Vektoraddition

Multiplik.: Multiplik. der Beträge

& Addition der Winkel φ .

(sehen wir später)

- Die "üblichen" Fkt.-en (\exp , \ln , \sin , \cos , ...) können z.B. über ihre bekannten Potenzreihen auf \mathbb{C} definiert werden. Besonders wichtig ist

$$e^z \equiv \sum_{n=0}^{\infty} \frac{z^n}{n!}$$

- Die entscheidende Eigenschaft der e-Fkt., $e^{z+w} = e^z e^w$, ergibt sich aus

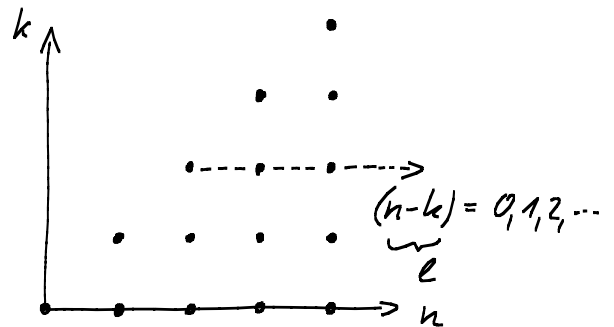
$$e^{z+w} = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(z+w)^n}{n!} = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{n!} \left[\sum_{k=0}^n \binom{n}{k} z^k w^{n-k} \right]$$

Diese Darstellung von $(z+w)^n$ mit dem "Binomialkoeffizienten" $\binom{n}{k} \equiv \frac{n!}{k!(n-k)!}$ folgt aus elementarer Kombinatorik.

$$= \sum_{n=0}^{\infty} \sum_{k=0}^n \frac{z^k}{k!} \frac{w^{n-k}}{(n-k)!}$$

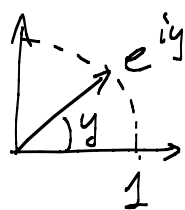
$$= \sum_{k=0}^{\infty} \sum_{l=0}^{\infty} \frac{z^k}{k!} \frac{w^l}{l!}$$

$$= e^z e^w. \quad \checkmark$$



Also insbes. $e^z = e^{x+iy} = \underbrace{e^x}_{\in \mathbb{R}} \underbrace{e^{iy}}_{\text{kompl. Zahl mit Betrag 1, wie wir gleich sehen werden...}}$

$$\begin{aligned} e^{iy} &= \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(iy)^n}{n!} = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(iy)^{2k}}{(2k)!} + \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(iy)^{2k+1}}{(2k+1)!} \\ &= \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(-1)^k y^{2k}}{(2k)!} + i \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(-1)^k y^{2k+1}}{(2k+1)!} = \cos y + i \sin y. \end{aligned}$$

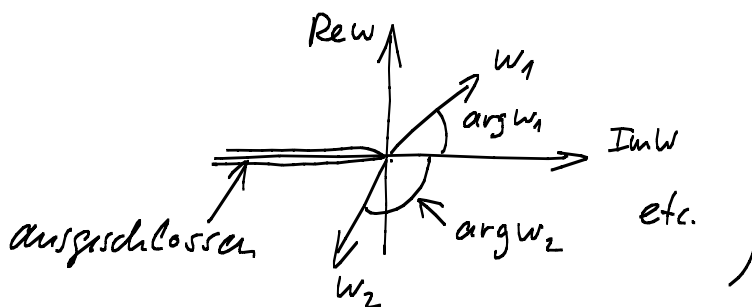


\Rightarrow Natürlichen Schreibweise: $e^{iy} = \cos y + i \sin y$
(Eulersche Formel)

Wir haben gelernt: $w = e^z = e^x e^{iy} = |w| e^{i \arg w}$

$$\ln w = z = x + iy = \ln |w| + i \arg w$$

(Wenn wir für jedes $w \in \mathbb{C}$ (ohne neg. reelle Achse) $\arg w \in [-\pi, \pi]$ definieren, haben wir eine eindeutige Abb. $w \rightarrow \ln w$:



M7

Zurück zum Oszillator: $\ddot{x} + c\dot{x} + \omega^2 x = 0$; $x \sim e^{\alpha t}$

$$\Rightarrow \alpha^2 + c\alpha + \omega^2 = 0 ; \alpha = -\frac{c}{2} \pm \sqrt{\frac{c^2}{4} - \omega^2}$$

$$\text{für } \omega > c/2 : \alpha = -\frac{c}{2} \pm i\sqrt{\omega^2 - \frac{c^2}{4}} = -\frac{c}{2} \pm i\tilde{\omega}$$

$$(\sqrt{-x} = -i\sqrt{x} \text{ für } x \in \mathbb{R}_+)$$

$$\Rightarrow x_{1,2} = e^{-\frac{\zeta}{2}t} e^{\pm i\tilde{\omega}t} \Rightarrow x_{1,2} = e^{-\frac{\zeta}{2}t} (\cos(\pm\tilde{\omega}t) + i\sin(\pm\tilde{\omega}t))$$

$$= e^{-\frac{\zeta}{2}t} (\cos \tilde{\omega}t \pm i\sin \tilde{\omega}t),$$

(Details siehe Exp.phys.) or, after redefinition,

Schlusskommentare: $x_1 = e^{-\frac{\zeta}{2}t} \cos \tilde{\omega}t ; x_2 = e^{-\frac{\zeta}{2}t} \sin \tilde{\omega}t.$

- In \mathbb{C} hat jedes Polynom $P_n(z) = a_0 + a_1z + \dots + a_nz^n$ ($n > 0$) eine Nullstelle. ("Der Körper \mathbb{C} ist algebraisch abgeschlossen.")

- Aus diesem "Fund. Satz der Algebra" folgt leicht, dass P_n in der Tat n Nullstellen hat:

$$P_n(z) = (z - z_0) \cdot \underbrace{P_{n-1}(z)}_{\text{Wiederhole Argument...}}$$

- Es gibt auch Quaternionen ...

($1, i \rightarrow 1, i, j, k$ mit z.B. $i^2 = j^2 = k^2 = -1$ & $ij = k, ji = -k$ etc. ...)

Man hat keine Kommutativität mehr ("Schiefkörper")

... und Oktonionen (bei denen man auch Assoziativität aufgeben muss).

- Allerdings ist die Anwendungsrelevanz von \mathbb{C} im Vergleich zu letzteren übertroffend!

Schließlich: Auf \mathbb{C} gibt es eine wichtige Abb., die komplexe Konjugation, die mit "*" oder "-" bezeichnet wird:

$$z \rightarrow z^* \text{ (oder } z \rightarrow \bar{z}.)$$

Def.: $(x + iy)^* = x - iy$ oder (äquivalent) $(se^{i\varphi})^* = se^{-i\varphi}$.

Anschaulich ist dies die Spiegelung an der reellen Achse. Somit gilt auch $(z^*)^* = z$.